

## Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler SMAN 2 Temanggung Berbasis Web

Imam Budi Setiawan

Universitas Teknologi Yogyakarta

Email: [imamsetiawan110@gmail.com](mailto:imamsetiawan110@gmail.com)

### Abstract

*In order to actualize the mission of growing students' talent, interest, and potency, SMAN 2 Temanggung enforces extracurricular activities. There are more than twenty extracurriculars with two maximal choices. The enrollment in extracurricular is using an online form thus the students can fill in. SMAN 2 Temanggung is not yet having a system that handles the enrollment, so registrations are imposed on only one division. No division manages the enrollment from extracurricular admin. Therefore, the status of enrollment is unclear. The students also do not know how many quotas are available and there is no information on whom is enrolled in the same extracurricular. By doing gather data through observation and interview with data analysis and system design, an extracurricular enrollment information system can be made thus developing a website that handles the enrollment problem. This system also creates reports without doing a data filter towards all the enrollment data because the system has segmented the extracurricular admin that can be easily printed.*

**Keywords:** Enrollment, Extracurricular, Information System, Website.

### Abstrak

Untuk mewujudkan misi menumbuhkembangkan bakat, minat, dan potensi peserta didik, SMAN 2 Temanggung menyelenggarakan kegiatan ekstrakurikuler. Terdapat lebih dari dua puluh ekstrakurikuler yang ada dengan maksimal dua pilihan. Pendaftaran dilakukan menggunakan formulir *online* yang diisi oleh para siswa. SMAN 2 Temanggung masih belum memiliki sistem khusus yang menangani pendaftaran ekstrakurikuler sehingga menyebabkan pendataan dibebankan pada satu bagian saja. Tidak ada pembagian langsung yang mengelola pendaftaran dari admin ekstrakurikuler. Oleh karena itu, terkadang status terhadap pendaftaran tergolong cukup lama. Siswa juga tidak mengetahui berapa kuota yang ditetapkan dan tidak adanya informasi tentang siapa saja yang telah mendaftar di ekstrakurikuler yang sama. Dengan melakukan pengumpulan data berupa pengamatan dan wawancara serta analisis data dan desain sistem, sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler dibuat sehingga menghasilkan sebuah web yang dapat menangani permasalahan pendaftaran tersebut. Sistem ini dapat menghasilkan laporan yang dibuat lebih cepat tanpa harus melakukan filter data terhadap seluruh pendaftaran karena sudah tersegmentasi oleh admin sehingga laporan dapat dengan mudah dicetak.

**Kata kunci:** Ekstrakurikuler, Pendaftaran, Sistem Informasi, Web.

## **I. LATAR BELAKANG**

Perkembangan teknologi memberikan dampak yang sangat besar terhadap berbagai aspek kehidupan manusia termasuk pada aspek pendidikan. Pendidikan berperan penting terhadap kualitas pemikiran maupun pemahaman agar menjadikan kehidupan manusia menjadi lebih baik. Pendidikan tidak hanya bisa didapatkan dengan pendidikan formal, namun juga non-formal. Kegiatan ekstrakurikuler merupakan salah satu praktisi pendidikan non-formal yang umumnya terdapat pada hampir seluruh tingkatan sekolah.

Ekstrakurikuler merupakan program kegiatan tambahan yang dibuat oleh sekolah di luar jam pelajaran dengan tujuan untuk mengembangkan pengetahuan dan kemampuan (Rostini dkk., 2023). Kegiatan tersebut berfungsi untuk menyalurkan potensi, hobi, bakat, kepribadian, dan minat serta kreativitas yang dimiliki oleh siswa (Arifudin, 2022). Di samping itu, para siswa juga dapat memperoleh pengalaman yang nantinya dapat digunakan untuk persiapan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

Sistem informasi adalah sekumpulan data yang dioleh sehingga memiliki arti yang lebih berguna dan berarti bagi penerima. Sistem tidak dapat berjalan secara baik tanpa adanya informasi. Suatu kejadian yang sering terjadi digambarkan menjadi data yang diolah dan diterapkan ke dalam suatu sistem menjadi *input* sehingga berguna untuk sistem tersebut. Diperlukan sebuah model untuk menghasilkan informasi dengan pengelompokan dan pemrosesan (Rachman, Ardiansyah, & Tay, 2022).

*Database* adalah kumpulan banyak data yang memiliki hubungan secara logis dan mempunyai deskripsi dari masing-masing data, serta pengguna dapat menemukan informasi yang diperlukan dari rancangan *database* tersebut. Dapat disimpulkan bahwa *database* adalah kumpulan data yang dapat berelasi antar tabel. *Database* dapat ditempatkan pada penyimpanan *cloud* maupun lokal (Nuryansyah & Hermawan, 2021a).

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman berbentuk script yang berjalan dan ditempatkan pada server serta berfungsi untuk mengolah, menampilkan dan menerima data dari situs. Data tersebut nantinya diolah pada database di server sehingga hasil akhirnya dapat diperlihatkan pada halaman sebuah situs web (Kurniawan & Marhamelda, 2019).

MySQL merupakan sebuah sistem basis data relasional yang dapat mengklasifikasikan informasi ke tabel yang terhubung. Setiap tabel memperlihatkan bit informasi yang termuat pada bidang terpisah (Nuryansyah & Hermawan, 2021b).

Menurut Sasimito (2017) dari jurnal yang sama pemanfaatan indeks yang terdapat dalam MySQL dapat mempercepat proses pencarian terhadap informasi tertentu.

SMAN 2 Temanggung memiliki banyak ekstrakurikuler di antaranya adalah MPK, PKS, KPLH, PMR, Desain Grafis Multimedia dan sebagainya. Pendaftaran ekstrakurikuler yang banyak dan terus berkembang menjadikan pengelolaannya tergolong cukup lama. Siswa dapat mendaftar pada dua ekstrakurikuler yang berbeda. Pada beberapa ekstrakurikuler diterapkan kuota yang informasinya kurang jelas dan akurat karena tidak disajikan secara *realtime*. Sekolah menengah ini juga belum memiliki sistem informasi khusus yang menangani pendaftaran. Proses pendaftaran yang berjalan dilakukan dengan membagikan formulir pendaftaran secara *online*. Hal ini menyebabkan pendataan diproses terlebih dahulu dan informasi yang terbatas terkait dengan siswa yang telah mendaftar pada suatu ekstrakurikuler tertentu.

Berdasarkan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web di MAN 2 Soppeng” dengan tujuan untuk mengetahui kelayakan sistem informasi Siroh Sahabat-Sahabat Nabi berbasis Android. Selain itu, pengumpulan data mengenai tanggapan pengguna dengan sistem tersebut juga dilakukan. Sistem informasi ekstrakurikuler pada instansi ini memberikan kemudahan dalam pengolahan data pendaftaran dan data nilai ekstrakurikuler. Pelayanan informasi ekstrakurikuler menjadi lebih efektif dan efisien. Sistem informasi ekstrakurikuler pada MAN 2 Soppeng ini menghasilkan perkembangan pada akses web secara *online*. Perkembangan ini meliputi pengujian sistem dengan validasi menggunakan standar ISO 25010. Pengujian sistem menghasilkan kategori pada setiap aspeknya. Aspek fungsional berada dalam kategori dapat diterima, aspek performanya tergolong sangat tinggi dan aspek *usability* pada kategori sangat baik (Muin dkk., 2019).

Penelitian dengan judul “Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis *Website* Menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC) Pada SMAN 16 Gowa” dengan mengevaluasi sistem informasi sekolah pada kegiatan ekstrakurikuler. Hasil evaluasinya adalah data keanggotaan ekstrakurikuler masih dikelola secara manual. Dengan adanya web ini komputerisasi yang terintegrasi dengan internet dapat membuat pendaftaran secara *online* tanpa harus registrasi langsung kepada pengurus ekstrakurikuler. Selain itu, web ini memiliki berbagai macam fitur seperti jadwal kegiatan, prestasi dan galeri ekstrakurikuler serta *chat* dengan ketua ekstrakurikuler. Sistem informasi ini

mempermudah dalam proses *input* data sesuai sistem yang diusulkan. (Lestari Perdana & Suharni, 2021).

Berdasarkan penelitian dengan judul “Aplikasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web di SMK Pasundan Majalaya” yang dibuat karena organisasi ekstrakurikuler pada sekolah tersebut masih menggunakan sistem manual. Sistem tersebut dilakukan dengan cara mendatangi setiap kelas untuk pendataan siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler. Belum lagi situasi pandemi yang menyebabkan adanya informasi pendaftaran yang kurang. Adanya aplikasi yang diusulkan membuat pendaftaran menjadi lebih efektif dan efisien. Pengelolaan informasi pada pendaftaran ekstrakurikuler dan data siswa menjadi lebih tepat, cepat dan akurat. Selain itu, sistem yang terkomputerisasi berbasis web membantu mendistribusikan informasi kepada seluruh kalangan di lembaga sekolah tanpa terhalang situasi pandemi. Dengan demikian aplikasi pendaftaran ini mampu memproses secara *online* kegiatan pendaftaran organisasi ekstrakurikuler (Maulana & Faza, 2022).

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, penulis mengangkat judul “Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler SMAN 2 Temanggung Berbasis Web”. Diharapkan dengan sistem ini, pendaftaran ekstrakurikuler dapat memudahkan baik siswa maupun guru. Siswa dapat melakukan pendaftaran dengan mudah dan guru dapat mengelola data pendaftaran secara cepat dan akurat.

## **II. METODE PENELITIAN**

Beberapa metode yang dilakukan agar sistem dapat dikembangkan adalah sebagai berikut:

### **Metode Pengumpulan Data**

#### **1. Observasi**

Data dikumpulkan dengan cara mengamati proses pendaftaran di SMAN 2 Temanggung. Data ini meliputi subjek, objek dan alur pendaftaran ekstrakurikuler. Penulis mendapatkan subjek data berupa siswa, guru, dan objek berupa ekstrakurikuler.

#### **2. Wawancara**

Pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan mengenai detail permasalahan yang ada terkait pendaftaran ekstrakurikuler SMAN 2 Temanggung. Dengan ini, sistem

dapat dibuat sesuai dengan kebutuhan instansi. Wawancara ini dilakukan oleh penulis dengan pihak SMAN 2 Temanggung.

Dengan observasi dan wawancara, diperoleh hasil data sebagai berikut:

Gambar 1 menunjukkan data beberapa guru SMAN 2 Temanggung. Data tersebut berupa nama, NUPTK, tempat, tanggal lahir, NIP dan jenis kelamin.

NO	NAMA	NUPTK	TEMPAT, TANGGAL LAHIR	NIP	JENIS
					KLMN
1	Drs. Bambang Haryanto, M.Pd.		Temanggung		L
2	Drs. Supriyanto, M.Pd. NIP.19630119		Magelang		L
3	Dra. Erlina Wahyu A, M.Pd		Purworejo		P
4	Drs. Djoko Pramono		Blitar		L
5	Drs. Suhartanto		Batang		L
6	Afan Kharudi, S.Pd.		Temanggung		L
7	Sunarti, S.Pd, MM		Temanggung		P

**Gambar 1. Data Guru**

Data siswa meliputi kelas, nis, nama, jenis kelamin, tempat, dan tanggal lahir. Data siswa kelas X A ditunjukkan pada Gambar 2 berikut.

KELAS : X A		WALI KELAS : Drs. SUHARTANTO				
No	NISN	NIS	NAMA LENGKAP	JENIS KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR
1			ABYAN AUFA AL HANIF	LAKI-LAKI	Temanggung	
2			ADAM MAULANA	LAKI-LAKI	Temanggung	
3			AIDA SAFIRA	PEREMPUAN	TEMANGGUNG	
4			ALAMSYAH SASTRA WIJAYA	LAKI-LAKI	Temanggung	
5			BERLIANA KURNIA SARI	PEREMPUAN	Temanggung	
6			DAFA EKA ADITYA	LAKI-LAKI	TEMANGGUNG	
7			EVA ZAENATUL FAUZIAH	PEREMPUAN	TEMANGGUNG	
8			FAIRLY HAFIDZ	LAKI-LAKI	TEMANGGUNG	
9			FINGGI SEFINA AKYAS	PEREMPUAN	Temanggung	
10			GIAN NUCCA NOVALY	PEREMPUAN	TEMANGGUNG	

**Gambar 2. Data Siswa**

Data ekstrakurikuler meliputi nama guru pembina, jabatan, dan tugas. Data ekstrakurikuler ditunjukkan pada Gambar 3.

NO	NAMA / NIP	JABATAN	TUGAS
1	2	3	4
1	Drs. Suhartanto	Furu	Koordinator Pembina Pramuka Putra
2	Retno Indarti, S.Pd	Guru	Koordinator Pembina Pramuka Putri
4	Muh Afik, S.Hum	Tendik	Pembina PMR
5	Irfan Wahyu Husada, S.Pd	Guru	Pembina Castroda
6	Dwi Astuti, S.Pd	Guru	Pembina Jurnalistk

**Gambar 3. Data Ekstrakurikuler**

### **Metode Perancangan Sistem**

Perancangan sistem dilakukan dengan analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional, serta desain sistem yang berupa diagram sistem.

#### **1. Analisis Kebutuhan Fungsional**

Sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler memiliki kebutuhan fungsional berupa halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Halaman tersebut diantaranya adalah halaman *login* untuk masuk ke dalam sistem sesuai dengan status pengguna, halaman utama untuk menampilkan informasi sesuai dengan statusnya masing-masing, halaman pendaftaran untuk melakukan pendaftaran ekstrakurikuler bagi siswa, halaman modifikasi data terkait dengan status pengguna.

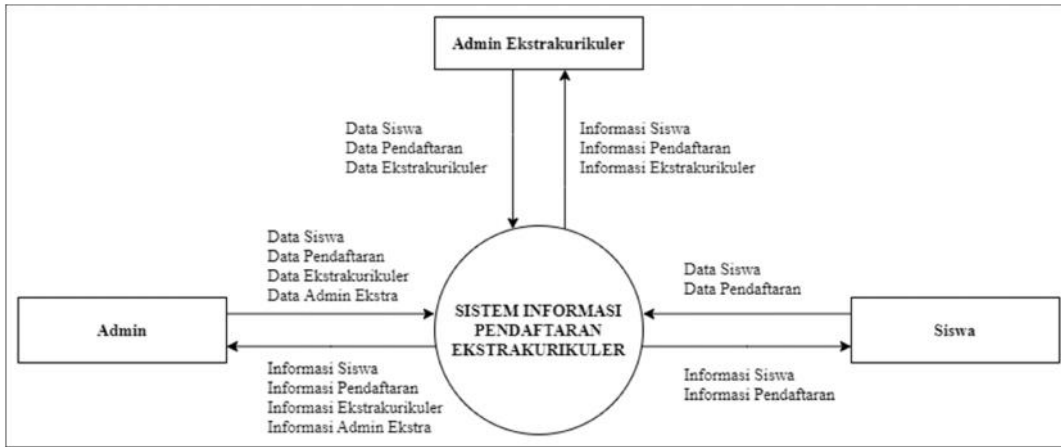
#### **2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional**

Pembangunan sistem didukung dan dijalankan pada spesifikasi minimal perangkat keras yaitu laptop dengan prosesor Intel Celeron, penyimpanan 250GB, RAM 4GB, sedangkan untuk perangkat lunak yaitu sistem operasi Windows, *text editor*, SQLyog, dan XAMPP.

#### **3. Desain Sistem**

##### **a) Diagram Konteks**

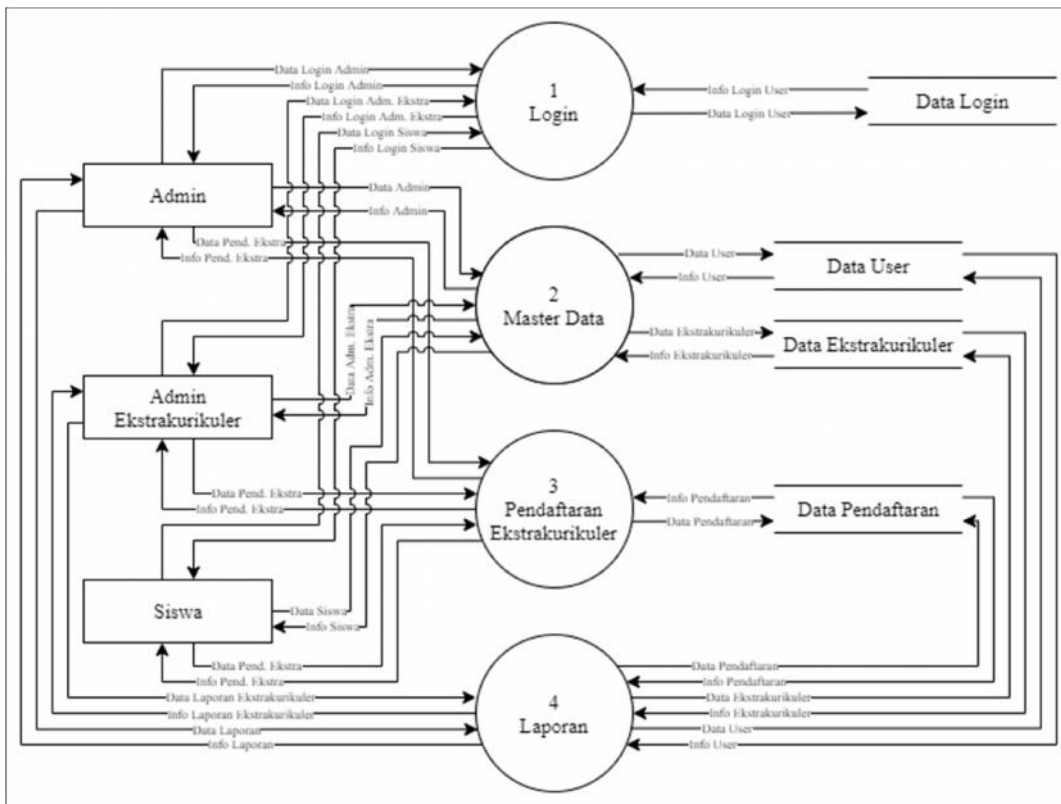
Diagram konteks menjelaskan gambaran aliran data dengan aktor yang dilibatkan. Dalam sistem ini, terdapat tiga aktor atau pengguna sistem di antaranya adalah admin, admin ekstrakurikuler dan siswa. Diagram konteks ditunjukkan pada Gambar 4.



Gambar 4. Diagram Konteks

b) DFD Level 1

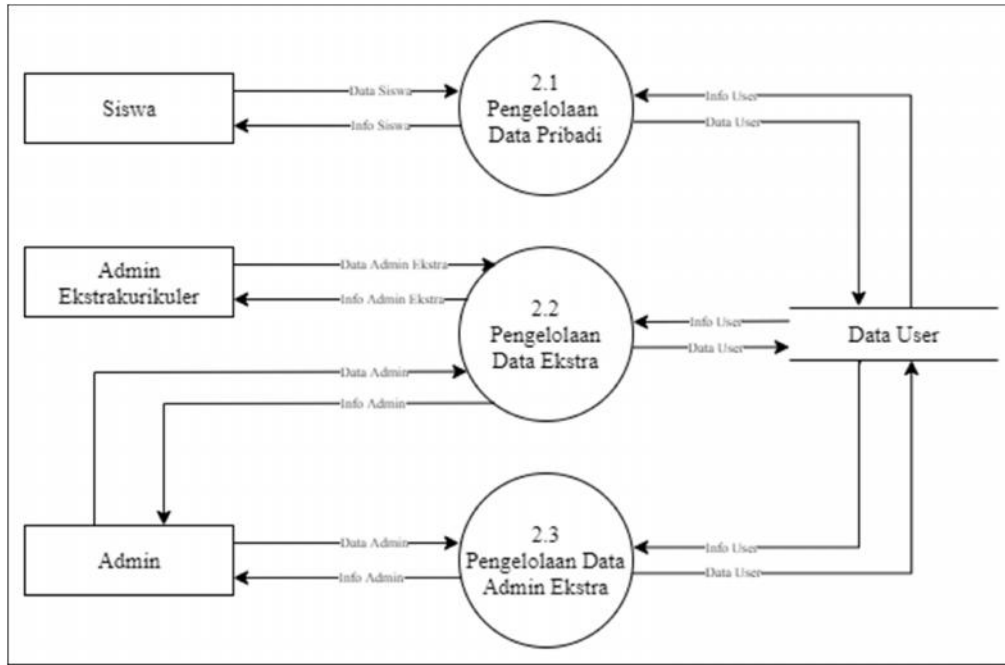
DFD level 1 menjelaskan aliran data yang terjadi dalam sistem secara umum dengan fitur yang ada secara mendetail. Sistem ini dibangun dengan fitur *login*, pengolahan data, pendaftaran ekstrakurikuler dan laporan. Gambar 5 menunjukkan DFD level 1.



Gambar 5. DFD Level 1

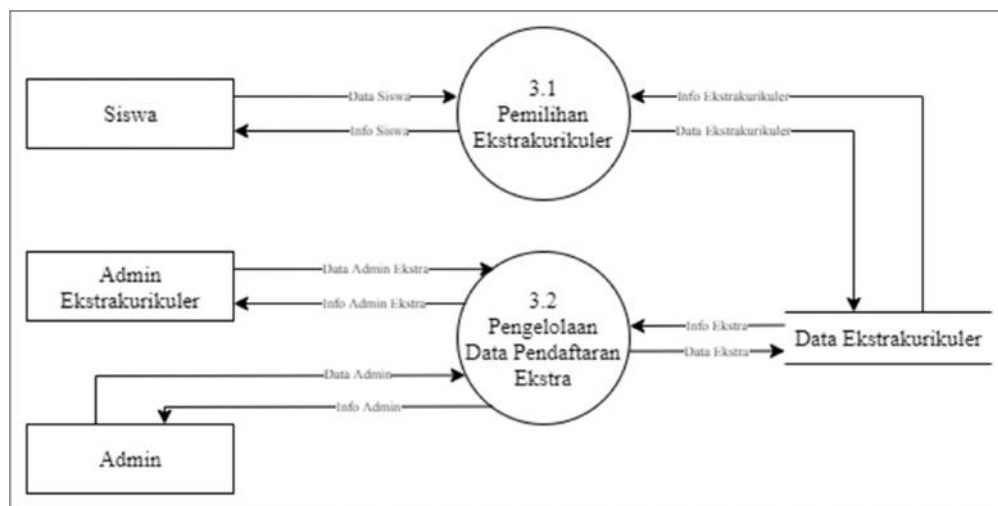
**c) DFD Level 2**

Gambar 6 menjelaskan sub-proses yaitu pengolahan data pribadi, pengelolaan data ekstrakurikuler dan pengelolaan admin ekstrakurikuler pada fitur master data secara mendetail.



**Gambar 6. DFD Level 2 Master Data**

Sub-proses pada fitur pendaftaran ekstrakurikuler di antaranya adalah pemilihan ekstrakurikuler dan pengelolaan pendaftaran ekstrakurikuler yang ditunjukkan pada Gambar 7.

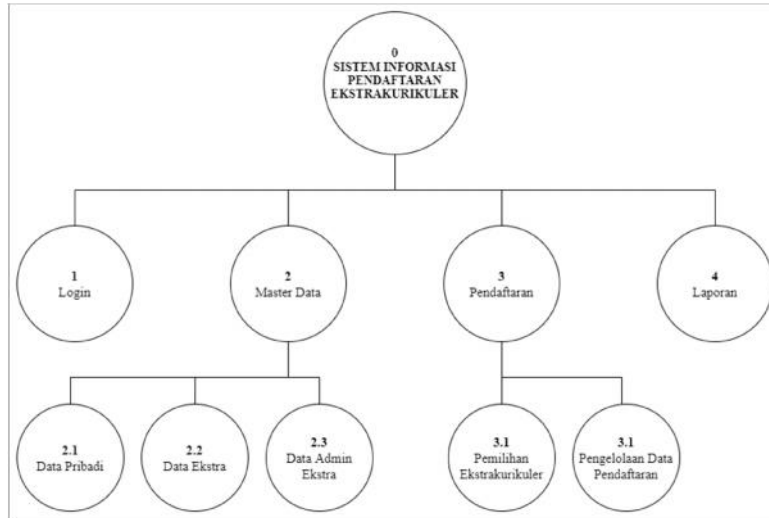


**Gambar 7. DFD Level 2 Pendaftaran Ekstrakurikuler**



**d) Diagram Jenjang**

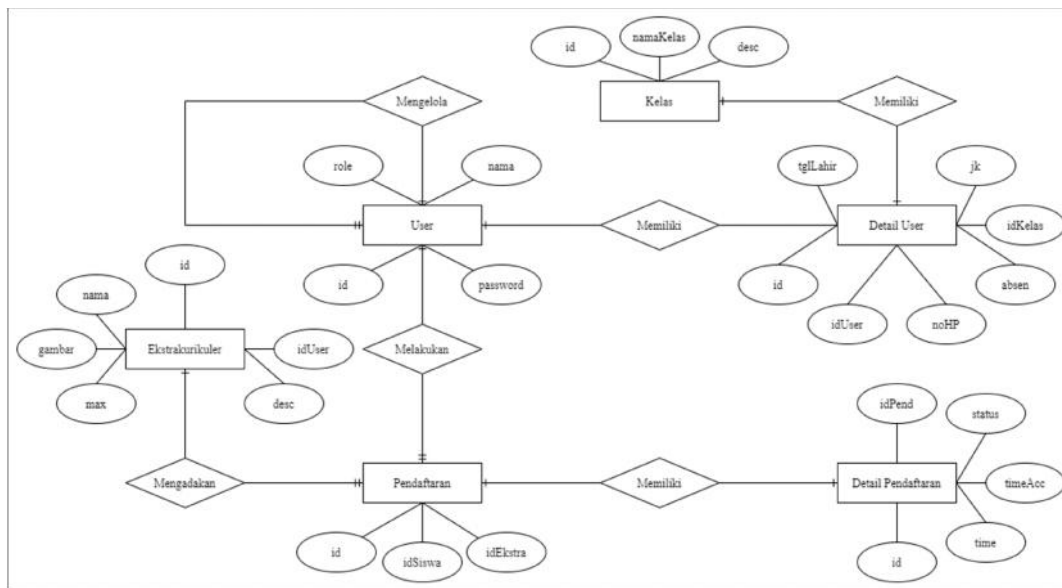
Gambar 8 merupakan diagram jenjang menggambarkan seluruh proses secara terstruktur yang dibangun pada sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler.



**Gambar 8. Diagram Jenjang**

**e) ERD**

Gambar 9 menunjukkan hubungan antar entitas pada *database* dengan nama kolom atau atribut.



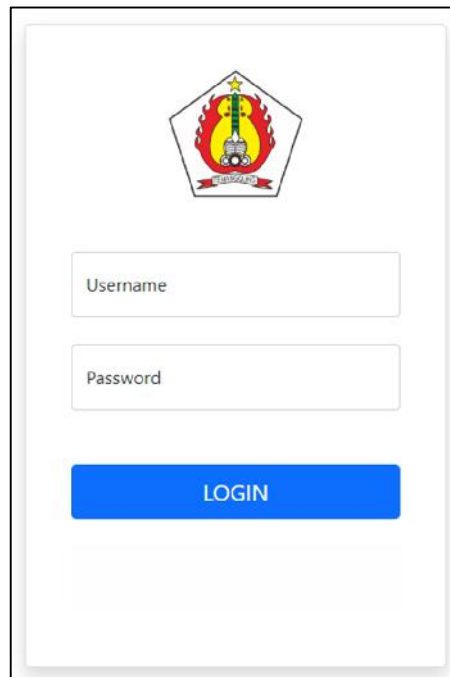
**Gambar 9. ERD**

### **III. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler dengan basis web. Perancangan web yang telah disusun lalu diimplementasikan dalam bentuk web. Terdapat tiga segmentasi pengguna yaitu admin, admin ekstrakurikuler, dan siswa.

#### **1. Halaman Login**

Tampilan halaman *login* ditunjukkan pada Gambar 10 di bawah.

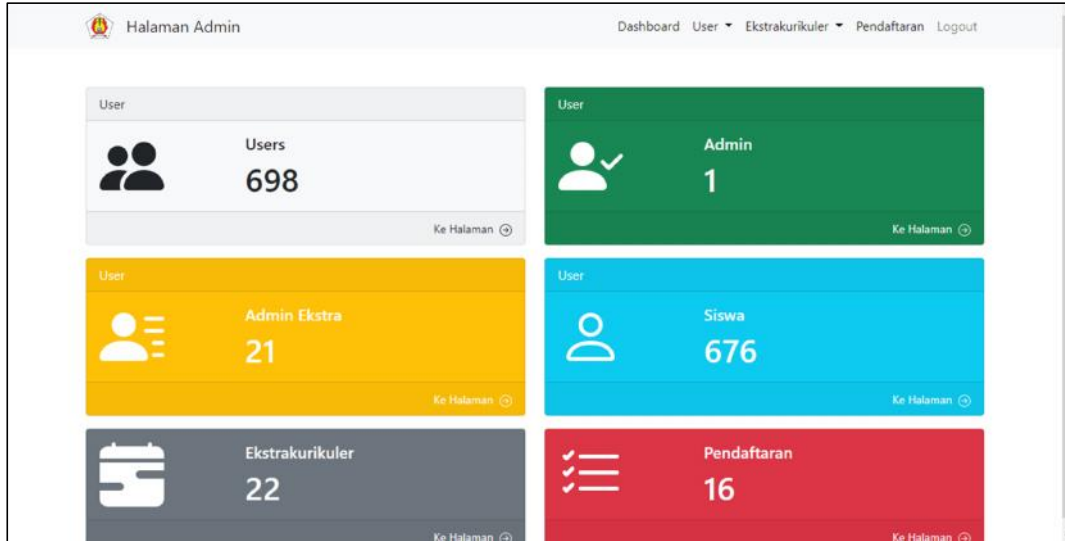
The image shows a login form interface. At the top center is a logo featuring a yellow shield with a red border, containing a yellow sun, a red gear, and a red banner. Below the logo are two white input fields with gray borders. The first field is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a prominent blue rectangular button with the word 'LOGIN' in white capital letters.

**Gambar 10. Tampilan *Login Form***

#### **Tampilan Halaman Admin**

##### **1. Halaman *Dashboard***

Halaman *dashboard* admin menunjukkan informasi terkait dengan pengguna, ekstrakurikuler, dan pendaftaran. Tampilan tersebut ditunjukkan pada Gambar 11.



Gambar 10. Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

## 2. Halaman Kelola Pengguna

Admin dapat mengelola pengguna termasuk menghapus akun. Halaman kelola pengguna ditunjukkan pada Gambar 11.

The screenshot shows the User Management page with a table of users. The table has the following columns: No., ID, Nama, Role, IDR, and Action.

No.	ID	Nama	Role	IDR	Action
1	1	AdminA	ADMIN	0	Details Delete
2		Sri Wahyu Ari A. S.Kom	ADM EKSTRA	1	Details Delete
3		Yuniyatul Fitriyani, S.Sos, M.Pd	ADM EKSTRA	1	Details Delete
4		Irfan Wahyu H, S.Pd, M.Pd	ADM EKSTRA	1	Details Delete
5		Brian Rimala Kusuma, S.Pd	ADM EKSTRA	1	Details Delete
6		Asep Wahyu Sugiarto	ADM EKSTRA	1	Details Delete
7		Muh Afik	ADM EKSTRA	1	Details Delete
8		Isrowikah, S.Pd	ADM EKSTRA	1	Details Delete
9		Ade Dimas Dwi Cahyo	SISWA	2	Details Delete
10		Aditya Azka Kurniawan	SISWA	2	Details Delete

Gambar 11. Tampilan Halaman Kelola Pengguna

## 3. Halaman Tambah Ekstrakurikuler

Admin dapat menambah ekstrakurikuler dengan mengisi seluruh isian yang ada pada *form* seperti nama, pembimbing, gambar, kuota maksimal, dan deskripsi ekstrakurikuler. Gambar 12 menunjukkan tampilan halaman tambah ekstrakurikuler.

Halaman Admin

Nama Ekstra

! Jika pembimbing tidak ada dalam daftar, tambahkan terlebih dahulu pada [Tambah User](#)

Pembimbing Sri Wahyu Ari A. S.Kom

Choose File No file chosen

Maksimal

Deskripsi Ekstra

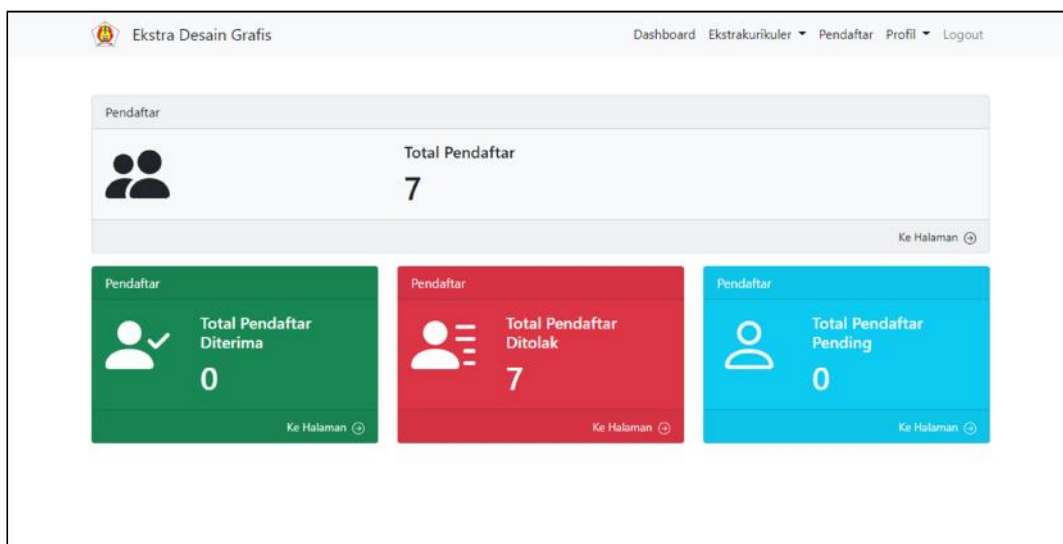
Tambah Data

**Gambar 12. Tampilan Halaman Tambah Ekstrakurikuler**

## Tampilan Halaman Admin Ekstrakurikuler

### 1. Halaman *Dashboard* Admin Ekstrakurikuler

Halaman dashboard admin ekstrakurikuler menunjukkan informasi terkait dengan jumlah dan status pendaftaran ekstrakurikuler. Terdapat tiga status pendaftaran ekstrakurikuler, yaitu diterima, ditolak, dan pending. Tampilan tersebut ditunjukkan pada Gambar 13.



**Gambar 13. Tampilan *Dashboard* Admin Ekstrakurikuler**

## 2. Halaman Tambah Ekstrakurikuler Siswa

Admin ekstrakurikuler dapat menambah siswa secara langsung tanpa melakukan pendaftaran terlebih dahulu. Penambahan ini dilakukan dengan memilih kelas kemudian nama siswa. Gambar 14 menunjukkan tampilan halaman tambah ekstrakurikuler siswa di bawah.



**Gambar 14. Tampilan Halaman Tambah Ekstrakurikuler Siswa**

## 3. Halaman Edit Ekstrakurikuler

Admin dapat mengubah informasi ekstrakurikuler. Halaman edit ekstrakurikuler ditunjukkan pada Gambar 15.

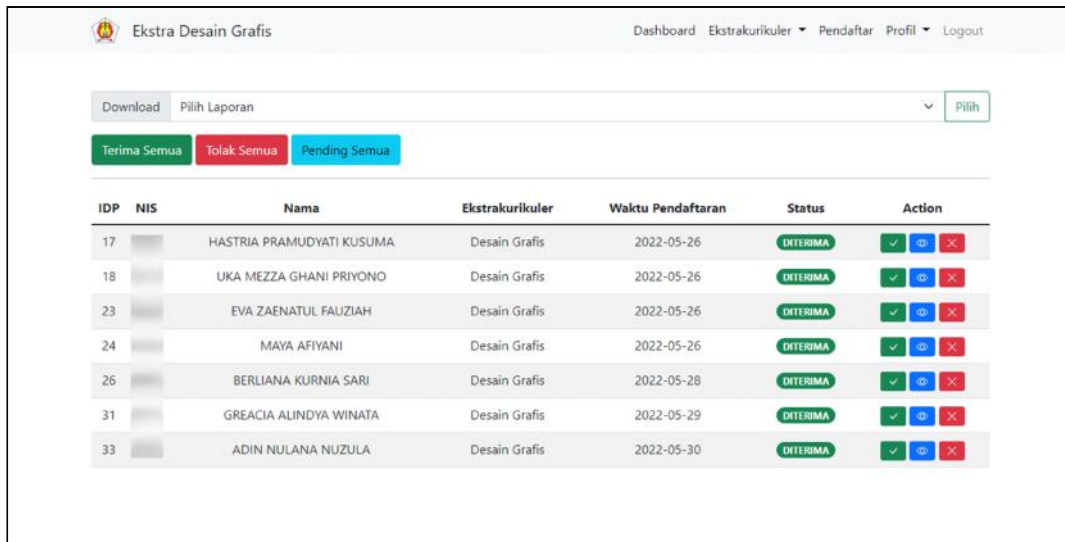


**Gambar 15. Tampilan Halaman Edit Ekstrakurikuler**

## 4. Halaman Pendaftar

Admin ekstrakurikuler dapat mengelola pendaftaran di halaman pendaftar. Laporan dapat dicetak admin sesuai dengan pilihan laporan. Terdapat dua jenis laporan, yaitu laporan pendaftar hanya yang diterima dan seluruh pendaftar. Admin dapat melakukan

penerimaan atau penolakan secara serentak maupun perorangan. Halaman pendaftar ditunjukkan pada Gambar 16.



The screenshot shows a web interface for 'Ekstra Desain Grafis'. At the top, there are navigation links: 'Dashboard', 'Ekstrakurikuler', 'Pendaftar', 'Profil', and 'Logout'. Below the navigation is a search bar with 'Download' and 'Pilih Laporan' options. There are three buttons: 'Terima Semua' (green), 'Tolak Semua' (red), and 'Pending Semua' (blue). The main content is a table with the following columns: IDP, NIS, Nama, Ekstrakurikuler, Waktu Pendaftaran, Status, and Action. All listed students have a status of 'DITERIMA'.

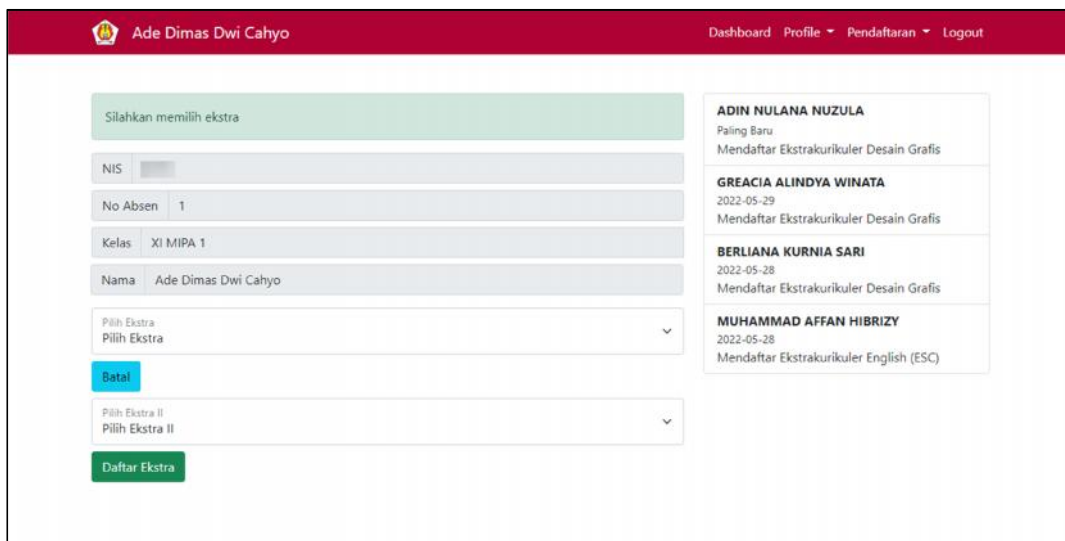
IDP	NIS	Nama	Ekstrakurikuler	Waktu Pendaftaran	Status	Action
17		HASTRIA PRAMUDYATI KUSUMA	Desain Grafis	2022-05-26	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
18		UKA MEZZA GHANI PRYONO	Desain Grafis	2022-05-26	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
23		EVA ZAENATUL FAUZIAH	Desain Grafis	2022-05-26	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
24		MAYA AFIYANI	Desain Grafis	2022-05-26	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
26		BERLIANA KURNIA SARI	Desain Grafis	2022-05-28	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
31		GREACIA ALINDYA WINATA	Desain Grafis	2022-05-29	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️
33		ADIN NULANA NUZULA	Desain Grafis	2022-05-30	DITERIMA	✓ ⚙️ ✖️

**Gambar 16. Tampilan Halaman Pendaftar**

## Tampilan Halaman Siswa

### 1. Halaman Pendaftaran

Pendaftaran dilakukan pada halaman ini. Siswa dapat memilih satu atau dua ekstrakurikuler. Sidebar menunjukkan aktivitas pendaftaran siswa lain. Tampilan halaman pendaftaran ditunjukkan pada Gambar 17.



The screenshot shows a student registration page for 'Ade Dimas Dwi Cahyo'. The header includes 'Dashboard', 'Profile', 'Pendaftaran', and 'Logout'. The main form area has a green box with the text 'Silahkan memilih ekstra'. Below this are input fields for 'NIS', 'No Absen' (1), 'Kelas' (XI MIPA 1), and 'Nama' (Ade Dimas Dwi Cahyo). There are two dropdown menus for selecting extra-curricular activities, with 'Batal' and 'Daftar Ekstra' buttons. On the right, a sidebar lists other students: 'ADIN NULANA NUZULA' (Desain Grafis), 'GREACIA ALINDYA WINATA' (Desain Grafis), 'BERLIANA KURNIA SARI' (Desain Grafis), and 'MUHAMMAD AFFAN HIBRIZY' (English (ESC)).

**Gambar 17. Tampilan Halaman Pendaftaran**

## 2. Halaman Status Pendaftaran

Siswa dapat melihat status pendaftaran. Jika status masih menunggu atau ditolak maka siswa dapat menghapus pendaftaran, sebaliknya jika diterima maka tombol hapus tidak bisa berfungsi. Halaman status pendaftaran ditunjukkan pada gambar 18.

IDP	NIS	Nama	Ekstrakurikuler	Kelas	Status	Tanggal	Action
45		Ade Dimas Dwi Cahyo	English (ESC)	XI MIPA 1	MENUNGGU	2023-02-09	Delete
46		Ade Dimas Dwi Cahyo	Desain Grafis	XI MIPA 1	MENUNGGU	2023-02-09	Delete

Gambar 18. Tampilan Halaman Status Pendaftaran

## 3. Halaman Lihat Pendaftar

Jika siswa telah memilih ekstrakurikuler, maka siswa dapat melihat siswa lain yang memilih ekstrakurikuler yang sama. Gambar 19 menunjukkan halaman lihat pendaftar.

Ekstra yang Anda Daftar: Desain Grafis		NIS	Nama	Ekstrakurikuler	Kelas	Tanggal
			HASTRIA PRAMUDYATI KUSUMA	Desain Grafis	X A	2022-05-26
			UKA MEZZA GHANI PRIYONO	Desain Grafis	X A	2022-05-26
			EVA ZAEENATUL FAUZHIAH	Desain Grafis	X A	2022-05-26
			MAYA AFYANI	Desain Grafis	X A	2022-05-26
			BERLIANA KURNIA SARI	Desain Grafis	X A	2022-05-28
			GREACIA ALINDYA WINATA	Desain Grafis	X F	2022-05-29
			ADIN NULANA NUZULA	Desain Grafis	X C	2022-05-30
			Ade Dimas Dwi Cahyo	Desain Grafis	XI MIPA 1	2023-02-09

Gambar 19. Tampilan Halaman Lihat Pendaftar

### **Hasil Pengujian**

Sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler dilakukan uji coba pada setiap komponen yang terdapat dalam sistem. Sistem ini dapat berjalan dengan baik dan sebagaimana mestinya. Sistem ini juga mempermudah pembimbing dalam melakukan pengelolaan pendaftaran.

### **IV. KESIMPULAN DAN SARAN**

Penelitian yang dilakukan menghasilkan sistem pendaftaran ekstrakurikuler berbasis web yang diimplementasikan pada SMAN 2 Temanggung. Sistem ini membantu mempercepat alur pendaftaran dan mempermudah pengelolaan data pendaftar. Selain itu, pencetakan laporan pendaftar dengan mudah dicetak tanpa melakukan filter terhadap data pendaftaran terlebih dahulu.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dapat pembuatan sistem informasi ini. Saran dalam pengembangan sistem ini lebih lanjut adalah pengembangan web yang responsif sehingga dapat dimuat dan digunakan pada segala perangkat. Diperlukan pula penambahan fitur yang berkaitan dengan ekstrakurikuler, tidak hanya terbatas pada pendaftaran maupun studi kasus saja. Selain itu, pengembangan pada tampilan juga dapat dilakukan agar terlihat lebih menarik dan meningkatkan *user experience*.

### **V. UCAPAN TERIMA KASIH**

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT. atas segala rahmat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini. Teristimewa untuk keluarga tercinta atas segalanya. Terima kasih kepada Bapak Adam Sekti Aji, S.Kom., M.Kom. atas bimbingan selama masa kerja praktik ini sehingga laporan dapat terselesaikan dengan baik. Tidak lupa terima kasih penulis ucapkan kepada pihak SMAN 2 Temanggung atas kerja sama dan bantuannya.



## DAFTAR REFERENSI

- Arifudin, O. (2022). Optimalisasi Kegiatan Ekstrakurikuler Dalam Membina Karakter Peserta Didik. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(3), 829–837. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i3.492>
- Kurniawan, R., & Marhamelda, S. (2019). Sistem Pengolahan Data Peserta Didik Pada LKP Prima Tama Komputer Dumai Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 11(1), 37–45.
- Lestari Perdana, A., & Suharni. (2021). Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Website Menggunakan System Development Life Cycle (SDLC) Pada SMAN 16 Gowa. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia (JPTI)*, 1(12), 481–489. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.129>
- Maulana, S., & Faza, R. (2022). Aplikasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web Di SMK Pasundan Majalaya. *Jurnal Education And Development*, 10(1), 84–87.
- Muin, N., Lamada, M., & Darma, D. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web Di MAN 2 Soppeng*. Makassar.
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021a). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(3), 298–305. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i3.1199>
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021b). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(3), 298–305. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i3.1199>
- Rachman, R., Ardiansyah, M., & Tay, E. (2022). Sistem Informasi Kearsipan Surat Dan Proposal Berbasis Website. *Jurnal Computech & Bisnis*, 16(8), 162–171.
- Rostini, D., Karyana, K., Defauzi, P., Haryani, S., & Nurlaela, N. (2023). Strategi Kepala Sekolah Dalam Meningkatkan Prestasi Ekstrakurikuler Di SMP Angkasa Margahayu Kabupaten Bandung. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 04(01).