

“Bahaya Judi Online : Dampak Sosial, Ekonomi, Dan Kesehatan”

Ageng Saepudin Kanda
Universitas Teknologi Digital

Angga Nurdiansyah
Universitas Teknologi Digital

Korespondensi penulis: angga10121753@digitechuniversity.ac.id*

Abstract. *The increasing ease of internet access has led to its misuse in the form of online gambling. Initially, online games served as the entry point, but curiosity and interest have driven teenagers to participate in online gambling. Kartono (2014) defines gambling as the intentional act of risking something valuable with awareness of the associated risks and specific expectations for uncertain events, such as games, matches, races, and other occurrences. The uncertainty of outcomes generates expectations and tension for gamblers. Nawati, Prakoso, and Prihatmi (2015) assert that the development of information and communication technology significantly influences the gambling model and its payment methods. Unlike traditional gambling, which requires face-to-face interactions, physical means, and cash payments, online gambling leverages the internet, enabling games without physical encounters. The rapid evolution of online gambling in recent decades has facilitated easy access to various forms of gambling through the internet. Despite gambling's historical existence, online gambling possesses distinct characteristics that entail specific risks. This journal aims to identify and explore the diverse negative impacts associated with online gambling, while also delving into control measures that can be implemented to address these issues. Employing the qualitative descriptive phenomenology research method, our study will uncover shared meanings of the online gambling phenomenon as experienced by a group of students (Sahputra et al., 2022). The methodology employed here is the literature review method, wherein an independent activity is conducted to collect literature data, engage in reading and note-taking, and process research materials from various sources, such as books, online media, print media, and national and international journals. Online gambling has emerged as a concerning phenomenon globally. This journal examines various aspects related to the hazards of online gambling, encompassing social, economic, and health impacts. Additionally, we discuss control efforts that can be implemented to address these issues, with the ultimate goal of enhancing understanding and promoting more effective actions in addressing this problem. Online gambling presents numerous dangers that can adversely affect individuals and society at large. To tackle this issue, control efforts, including stringent regulations, public education, and rehabilitation programs, are imperative. A comprehensive understanding of the perils of online gambling will enable collaborative efforts to create a safer and healthier environment for everyone. Concrete actions are necessary to shield society from the detrimental impacts of online gambling.*

Keywords: *Online Gambling, Social Impact, Health*

Abstrak. Meningkatnya kemudahan akses internet telah menyebabkan penyalahgunaannya dalam bentuk perjudian online. Pada awalnya, permainan online berfungsi sebagai pintu masuk, tetapi rasa ingin tahu dan minat telah mendorong remaja untuk terlibat dalam perjudian online. Kartono (2014) mendefinisikan perjudian sebagai tindakan sengaja mempertaruhkan sesuatu yang berharga dengan menyadari risiko yang terkait dan harapan khusus untuk peristiwa yang tidak pasti, seperti permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian lainnya. Ketidakpastian hasil menciptakan harapan dan ketegangan bagi penjudi. Snawati, Prakoso, dan Prihatmi (2015) menyatakan bahwa perkembangan teknologi informasi dan komunikasi secara signifikan memengaruhi model perjudian dan metode pembayaran. Berbeda dengan perjudian tradisional yang memerlukan interaksi tatap muka, sarana fisik, dan pembayaran tunai, perjudian online memanfaatkan internet, memungkinkan permainan tanpa pertemuan fisik. Evolusi cepat perjudian online dalam beberapa dekade terakhir telah memfasilitasi akses mudah ke berbagai bentuk perjudian melalui internet. Meskipun perjudian telah ada dalam sejarah selama berabad-abad, perjudian online memiliki karakteristik khusus yang membawa risiko tertentu. Jurnal ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan menjelajahi berbagai dampak negatif yang terkait dengan perjudian online, serta mengeksplorasi upaya pengendalian yang dapat diimplementasikan untuk mengatasi masalah ini. Dengan menggunakan metode penelitian fenomenologi deskriptif kualitatif, penelitian kami akan mengungkap makna bersama dari fenomena perjudian online seperti yang dialami oleh sekelompok mahasiswa (Sahputra et al., 2022). Metode yang digunakan dalam hal ini adalah metode tinjauan literatur, di mana kegiatan independen dilakukan untuk mengumpulkan data literatur, membaca dan mencatat, serta mengolah materi penelitian dari berbagai

Received Desember 31, 2023; Accepted Januari 26, 2023; Published Januari 31, 2024

* Angga Nurdiansyah, angga10121753@digitechuniversity.ac.id

sumber seperti buku, media online, media cetak, dan jurnal nasional dan internasional. Perjudian online telah menjadi fenomena yang mengkhawatirkan secara global. Jurnal ini membahas berbagai aspek yang terkait dengan bahaya perjudian online, mencakup dampak sosial, ekonomi, dan kesehatan. Selain itu, kami membahas upaya pengendalian yang dapat diimplementasikan untuk mengatasi masalah ini, dengan tujuan akhir meningkatkan pemahaman dan mendorong tindakan yang lebih efektif dalam mengatasi masalah ini. Perjudian online membawa banyak bahaya yang dapat merugikan individu dan masyarakat pada umumnya. Untuk mengatasi masalah ini, upaya pengendalian, termasuk regulasi yang lebih ketat, pendidikan masyarakat, dan program rehabilitasi, menjadi sangat penting. Pemahaman menyeluruh tentang bahaya perjudian online akan memungkinkan upaya bersama untuk menciptakan lingkungan yang lebih aman dan sehat bagi semua orang. Tindakan konkret diperlukan untuk melindungi masyarakat dari dampak merugikan perjudian online.

Kata kunci: Judi Online, Dampak Sosial, Kesehatan

LATAR BELAKANG

Peningkatan kemudahan penggunaan internet telah menyebabkan penyalahgunaan dalam bentuk perjudian. Awalnya, akses ke *game online* menjadi pintu gerbang, namun rasa penasaran dan keingintahuan membawa remaja untuk terlibat dalam perjudian *online*. Menurut Kartono (2014), perjudian adalah tindakan sengaja mempertaruhkan nilai atau sesuatu yang dianggap berharga dengan menyadari risiko dan harapan tertentu pada peristiwa yang tidak pasti, seperti permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian lainnya. Ketidakpastian hasil ini menciptakan harapan dan ketegangan bagi para penjudi.

Snawati, Prakoso, dan Prihatmi (2015) menyatakan bahwa perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berpengaruh pada model perjudian dan metode pembayarannya. Perjudian tradisional memerlukan pertemuan langsung dan menggunakan sarana fisik serta pembayaran tunai. Namun, judi *online* memanfaatkan internet, memungkinkan permainan tanpa pertemuan fisik.

Judi *online* telah berkembang pesat dalam beberapa dekade terakhir, memberikan akses mudah ke berbagai jenis perjudian melalui internet. Meskipun perjudian telah ada selama berabad-abad, judi *online* memiliki karakteristik khusus yang membawa risiko tertentu. Dalam jurnal ini, kami akan mengidentifikasi dan menggali berbagai dampak negatif yang terkait dengan judi *online*, serta mengeksplorasi upaya pengendalian yang dapat diambil untuk mengatasi permasalahan ini.

RUMUSAN MASALAH

1. Apa Dampak pada Sosial ?
2. Apa Dampak pada Ekonomi?
3. Apa Dampak pada Kesehatan?
4. Apa saja Upaya untuk Pengendalian?

TUJUAN

1. Mendeskripsikan pengaruh terhadap sosial.
2. Mendeskripsikan pengaruh terhadap ekonomi.
3. Mendeskripsikan pengaruh terhadap kesehatan.
4. Mendeskripsikan tujuan dari upaya pengendalian.

KAJIAN TEORITIS

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif fenomenologi, yaitu dalam penerapannya dimana peneliti akan menggali serta mengungkap kesamaan makna dari sebuah fenomena judi *online* yang menjadi pengalaman hidup sekelompok mahasiswa (Sahputra et al., 2022). Serta Metode yang digunakan dalam hal ini menggunakan metode kepustakaan (*library research*). Artinya, kajian pustaka atau kepustakaan dapat dilakukan sebagai kegiatan tersendiri yang berlandaskan pada metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, dan olah bahan penelitian dari berbagai sumber seperti buku, media *online*, media cetak, jurnal nasional maupun internasional.

Judi online telah menjadi fenomena yang meresahkan di berbagai negara. Jurnal ini membahas berbagai aspek yang terkait dengan bahaya judi *online*, termasuk dampak sosial, ekonomi, dan kesehatan. Kami juga mendiskusikan upaya-upaya pengendalian yang dapat diterapkan untuk mengatasi permasalahan ini. Tujuan jurnal ini adalah untuk meningkatkan pemahaman tentang bahaya judi *online* dan mendorong tindakan yang lebih efektif dalam mengatasi masalah ini.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif fenomenologi, yaitu dalam penerapannya dimana peneliti akan menggali serta mengungkap kesamaan makna dari sebuah fenomena judi *online* yang menjadi pengalaman hidup sekelompok mahasiswa (Sahputra et al., 2022). Serta Metode yang digunakan dalam hal ini menggunakan metode kepustakaan (*library research*). Artinya, kajian pustaka atau kepustakaan dapat dilakukan sebagai kegiatan tersendiri yang berlandaskan pada metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, dan olah bahan penelitian dari berbagai sumber seperti buku, media *online*, media cetak, jurnal nasional maupun internasional.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Judi online telah menjadi fenomena yang meresahkan di berbagai negara. Jurnal ini membahas berbagai aspek yang terkait dengan bahaya judi *online*, termasuk dampak sosial, ekonomi, dan kesehatan. Kami juga mendiskusikan upaya-upaya pengendalian yang dapat diterapkan untuk mengatasi permasalahan ini. Tujuan jurnal ini adalah untuk meningkatkan pemahaman tentang bahaya judi *online* dan mendorong tindakan yang lebih efektif dalam mengatasi masalah ini.

Dampak Sosial

Adapun karakteristik atau ciri dari dampak terhadap sosial diantaranya adalah :

1. Kerusakan Hubungan Sosial

Penggunaan judi *online* yang berlebihan seringkali menyebabkan konflik dan ketegangan dalam hubungan keluarga dan sosial.

2. Isolasi Sosial

Individu yang terlalu terlibat dalam judi *online* cenderung menarik diri dari aktivitas sosial dan hobi yang lebih sehat.

3. Peningkatan Tingkat Kriminalitas

Peningkatan Tingkat Kriminalitas: Beberapa individu terlibat dalam tindakan kriminal untuk mendanai kebiasaan judi atau melunasi hutang judi *online*.

Dampak Ekonomi

1. Hutang Dan Keuangan Yang Hancur

Perjudian *online* yang merugikan dapat menyebabkan akumulasi hutang yang membebani individu dan keluarga.

2. Hilangnya Produktivitas

Terlalu banyak waktu yang dihabiskan untuk berjudi *online* dapat mengganggu produktivitas di tempat kerja.

3. Pengaruh Terhadap Ekonomi Keluarga

Masalah keuangan yang disebabkan oleh judi *online* dapat merusak kestabilan ekonomi keluarga.

Dampak Kesehatan

1. Masalah Kesehatan Mental

Kecanduan judi *online* dapat menyebabkan masalah kesehatan mental, seperti depresi, kecemasan, dan stres.

2. Ketergantungan

Beberapa individu dapat mengalami ketergantungan pada judi *online*, yang berdampak buruk pada kesehatan mereka.

3. Stress dan Kesehatan Fisik yang Merugikan

Kehilangan uang yang signifikan atau masalah yang disebabkan oleh judi *online* dapat menyebabkan stres yang merugikan kesehatan fisik.

Upaya Pengendalian

1. Regulasi dan Hukum yang Ketat

Pemerintah dapat menerapkan regulasi yang lebih ketat untuk mengendalikan judi *online*.

2. Pendidikan Masyarakat

Pendidikan publik tentang bahaya judi *online* dapat meningkatkan kesadaran masyarakat.

3. Program Rehabilitasi

Program rehabilitasi dapat membantu individu yang terjebak dalam judi *online* untuk pulih dari kecanduan.

4. Pembatasan Akses dan Promosi yang Bertanggung jawab

Operator judi *online* dapat berperan dalam membatasi akses dan mempromosikan perjudian yang bertanggung jawab.

KESIMPULAN DAN SARAN

Judi *online* memiliki banyak bahaya yang dapat merugikan individu dan masyarakat secara keseluruhan. Upaya pengendalian, termasuk regulasi yang lebih ketat, pendidikan masyarakat, dan program rehabilitasi, diperlukan untuk mengatasi permasalahan ini. Dengan pemahaman yang lebih baik tentang bahaya judi *online*, kita dapat bekerja bersama untuk menciptakan lingkungan yang lebih aman dan sehat bagi semua orang. Perlu ada tindakan konkret untuk melindungi masyarakat dari dampak merusak judi *online*.

DAFTAR REFERENSI

- Machsun, M. Y. (2015). FENOMENA JUDI ONLINE TERHADAP MAHASISWA DI KOTA MATARAM. LAPORAN PENELITIAN . MATARAM NTB : FKIP UNIVERSITAS MATARAM.
- SUHENDRA, R. (2018). PEMBUKTIAN TINDAK PIDANA JUDI ONLINE BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 11 TAHUN TENTANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK. PEMBUKTIAN TINDAK PIDANA JUDI ONLINE BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 11 TAHUN TENTANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK.
- AT, M. R., Haris, A., A., H., & A., A. R. (2019). Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone – Bone, Luwu). *Hasanuddin Journal Of Sociology*, 1(2), 127– 138. <https://doi.org/10.31947/hjs.v1i2.9432>
- Hardiansyah, S., & Asriwandari, H. (2016). Kegiatan Judi Online Dikalangan Pelajar dan Mahasiswa di Kota Pekanbaru (Studi Tentang Judi Online pada Lima Warnet di Kelurahan Maharatu, Kecamatan Marpoyan Damai). *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Riau*, 3(1), 1–15.
- Husrianta. (2018). STUDI KASUS TENTANG PERILAKU PEMAIN JUDI BOLA ONLINE DIKALANGAN MAHASISWA UNIVERSITAS MULAWARMAN. *EJournal Sosiatri-Sosiologi*, 6(1), 73–87.
- Makarim, A. A., & Astuti, L. (2023). Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online. *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC)*, 3(3), 180–189. <https://doi.org/10.18196/ijclc.v3i3.17674>